



### Obiettivi

Apprendi come partecipare allo sviluppo di un metaverso o di progetti di realtà virtuale a livello professionale. Con i docenti esperti di Gorilla Suit apprendrai come progettare spazi virtuali e esperienze immersive, sempre più richiesti da brand e aziende in tutto il mondo.

Il corso ha un approccio pratico e ti consentirà di metterti subito alla prova, lavorando in team alla creazione di un progetto che potrai presentare alle aziende.

Il mercato del lavoro è sempre più alla ricerca di esperti in Mixed Reality, Augmented Reality e Virtual Reality, tecnologie che garantiscono la realizzazione di nuove esperienze immersive. I metaversi saranno sostenuti economicamente dall'affermazione del Web 3.0, dalle transizioni gestite dalle blockchain, dalle criptovalute e dagli NFT

### Argomenti

#### Interaction design (Teoria )

- Educazione all'utilizzo del device
- Introduzione su come funziona un progetto VR
- Metodologia di produzione
- Documento Interaction Design
- Obiettivi
- Cose da evitare
- Classificazione gioco

**DURATA TOTALE:**  
100 ore

**CALENDARIO:**  
dal: 30/09/2025  
al : 15/12/2025

**TERMINE  
ISCRIZIONI:**  
23/09/2025

**MODALITÀ DI  
SVOLGIMENTO:**  
WEBINAR

**REFERENTE DEL  
CORSO:**  
Giulia Madaro  
giulia.madaro@formart.it  
338/1189714

**QUOTA DI  
PARTECIPAZIONE:**  
1625.00 € + IVA

Sono previste  
formule di  
rateizzazione.

Il corso sarà  
realizzato solo al  
raggiungimento del  
numero minimo di  
iscritti.  
Le date potrebbero  
subire variazioni.



- Esempi

### **Grafica 3D ( asset management )**

- Flusso di lavoro per la prototipazione di un ambiente VR
- Gestione degli spazi 3D immersivi e setup delle unità di misura
- Modellazione per ambientazioni a 360 gradi (teoria + pratica)
- UV ad alta risoluzione (teoria + pratica)
- Mappatura di fondali a 360 gradi e 180 gradi
- Illuminazione con risorse hardware limitate (teoria + pratica)
- Shaders ottimizzati per il realtime (teoria + pratica)
- Rendering real time URP (teoria + pratica)
- Integrazione con Unity XR (pratica su Unity)

### **Programmazione Unity- corso di riferimento**

- Introduzione a Unity e Visual Studio (dove e come scaricarli)
- Introduzione Unity Editor
- Creazione dell'account Unity
- Creazione dell'account sviluppatore per Meta Quest
- Introduzione base al C#, variabili, funzioni, classi e coroutine
- Pseudo codice e commenti
- Creare uno script
- Salvataggio dei dati all'interno del visore
- Macchine a stati (App Manager)
- Unity XR (pratica su Unity)
- Creare un eseguibile per un visore VR

### **Destinatari**

Rivolto a tutti gli appassionati del metaverso e delle tecnologie immersive. Può essere un percorso altamente professionalizzante per:

- Laureati e Studenti di Ingegneria Informatica o Accademia delle Belle Arti alla ricerca di una specializzazione tecnica.
- Professionisti della programmazione, della grafica digitale e del management di progetti informatici.



 Confartigianato

FORMart sede di BOLOGNA, Bologna, Via Ronco, 3 - Castel Maggiore (BO)

**T. 051-7094911** - info.bologna@formart.it - www.formart.it



Cercaci su



- Imprenditori alla ricerca di nuove opportunità di business

## **ATTREZZATURA NECESSARIA**

Caschetto VR per le attività di laboratorio

## **Requisiti**

Non sono richieste conoscenze pregresse particolari ma è importante nutrire uno spiccato interesse per il metaverso.



 Confartigianato

FORMart sede di BOLOGNA, Bologna, Via Ronco, 3 - Castel Maggiore (BO)

**T. 051-7094911** - [info.bologna@formart.it](mailto:info.bologna@formart.it) - [www.formart.it](http://www.formart.it)



Cercaci su

