



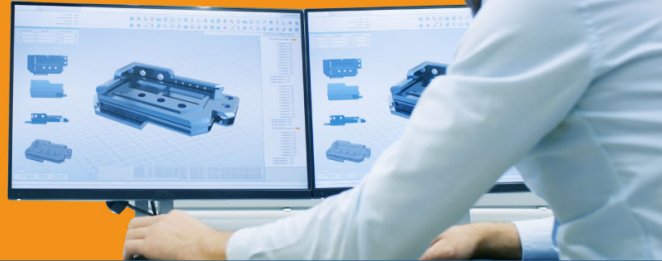
Progettare con Autodesk Inventor

ICT per la progettazione

Una nuova dimensione
per la tua progettazione



docente **GIANLUIGI GOTRA**



Obiettivi

Fornire le conoscenze e le competenze tecniche necessarie per utilizzare il SW Autodesk Inventor e realizzare un modello 3D sia di parte che di assieme, con relativa messa in tavola parametrica completa di quotatura e di simbologia tecnica.

Argomenti

- Introduzione alla progettazione 3D
- Gestione del progetto
- Creazione dello schizzo
- Modellazione e modifica delle parti
- Modellazione avanzata
- Modellazione lamiera
- Modellazione assiemi
- Gestione assiemi
- Creazione degli esplosi
- Messa in tavola disegno 2D
- Condivisione dei dati
- Personalizzazione dell'ambiente di lavoro

Destinatari

- Progettisti e grafici che operano nell'ambito della progettazione meccanica.
- Persone che desiderano acquisire una conoscenza approfondita di Autodesk Inventor per aumentare la propria professionalità da spendere nel mondo del lavoro.

I partecipanti non supereranno il n. max di 10 e ciascuno avrà la sua postazione di lavoro.

Calendario

DURATA TOTALE:
24 ore

**NUMERO
PARTECIPANTI:**
8

CALENDARIO:
dal: 09/09/2025
al : 02/10/2025

**TERMINE
ISCRIZIONI:**
01/09/2025

**SEDE DI
SVOLGIMENTO:**
PARMA

**REFERENTE DEL
CORSO:**
Paola Gnutti
paola.gnutti@formart.it
346 1513178

**QUOTA DI
PARTECIPAZIONE:**
390.00 € + IVA

Il corso sarà
realizzato solo al
raggiungimento del
numero minimo di
iscritti.
Le date potrebbero
subire variazioni.



FORMart sede di PARMA, Via Paradigna, 63/A 43122 Parma
T. 0521-777711 - info.parma@formart.it - www.formart.it



Cercaci su



Dal 9 settembre al 2 ottobre il martedì e il giovedì dalle 18.15 alle 21.15

Docenti

Gianluca Gotra: Da 30 anni svolge l'attività di docente nella formazione professionale. E' esperto di Autodesk Inventor, Autocad, Autodesk Revit.

Requisiti

Fondamenti di disegno tecnico



FORMart sede di PARMA, Via Paradigna, 63/A 43122 Parma
T. 0521-777711 - info.parma@formart.it - www.formart.it



Cercaci su

